Crossage à l'tonne : règles du jeu

Composition d'une équipe : minimum 2 personnes

Cible: la tonne

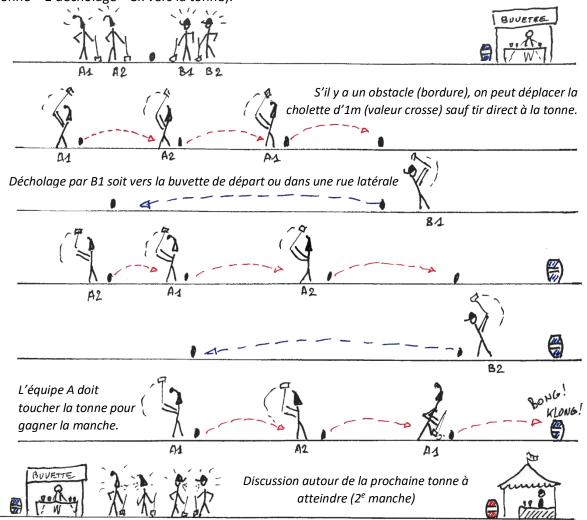
Enjeu: 2 équipes se mettent au défi d'atteindre la tonne en un certain nombre de coups définis.

<u>Lexique</u>: Rabot = crosse, Cholette = balle de bois, Tonne = tonneau situé devant une buvette,

Choler = crosser vers la tonne, Décholer = crosser dans le sens inverse de la tonne

Déroulement du jeu :

Après avoir décidé de la tonne à atteindre sur le plan, les 2 équipes doivent proposer un nombre de coups pour parvenir jusqu'à celle-ci. L'équipe donnant le plus petit nombre de coups commence à choler et l'autre devra alors décholer. Ensuite, on inscrit le score (souvent, on note uniquement le nombre de décholage). Précisons que parier d'atteindre la tonne en <u>un coup vaut 3 frappes</u>. Chaque coup donnera lieu à un décholage (=1 frappe) de l'autre équipe (<u>Ex :</u> 2 coups= 3x vers la tonne + 1 décholage + 3x en avant pour toucher la tonne // 3 coups= 3x vers la tonne + 1 décholage + 3x vers la tonne).



Lors de la 2^e manche, l'équipe perdante doit proposer d'abord son nombre de coups vers la prochaine tonne. Si l'équipe gagnante propose la même chose, c'est alors elle qui commence. Dans le cas contraire, si l'équipe perdante parie d'atteindre la tonne en moins de coups que l'équipe gagnante, l'équipe perdante prend alors donc la main.

Précisons qu'il est possible de réaliser 10 à 15 manches sur une après-midi en fonction de la météo et vos arrêts. Les points sont notés sur une feuille afin de déterminer les vainqueurs en fin d'après-midi. Les variantes sont évidemment possibles, l'important étant de passer une après-midi agréable.

Règles de sécurité :

- Etre assuré
- Avoir une cholette en bon état et d'un diamètre de 10cm et d'une hauteur de 11cm
- Toujours crier CHOLEEEETTE avant de frapper. Cela permet d'avertir les équipes autour.
- Toujours regarder derrière soi avant de frapper
- Ne pas passer derrière un crosseur qui crie CHOLEEETTE
- Ne pas se placer à côté d'une tonne
- Limite de jeu : rues, ruelles, trottoir, parc Hors limite : jardin, propriété privée, prairie, champs
- Début du crossage à 12h et fin vers 18h (heure du coucher du soleil) sur ordre de la police

Bon crossage!